

Mathieu Bittoun

directeur de projets multimédia
(web et mobile)

Mathieu Bittoun
24 rue de l'épée
89100 SENS
toonbye@gmail.com
06 84 71 42 26

Principaux atouts et objectifs

Après dix années en tant que développeur senior, formateur puis chef de projet multimédia, web et mobile, j'ai atteint une maîtrise du développement de projets dans ces domaines.

A l'aise avec les NTIC, les problématiques d'ergonomie et le management d'équipe pluridisciplinaire, ma formation littéraire initiale me permet en outre d'accompagner le client dans la formalisation de ses attentes.

Je cherche aujourd'hui à mettre tous mes savoir-faire au service de projets ambitieux et exigeants.

Expérience professionnelle

Depuis 2002,
Graphik Channel
et
3XPLUS

Associé, responsable du développement, chef de projet

Dans le cadre des missions que je réalise :

- Je réalise des devis et organise la production des projets multimédia. Je gère la relation avec les clients.
- Je forme et conseille aussi bien les particuliers que les entreprises. J'enseigne la pratique de Flash (initiation, vidéo-animation, programmation...) dans le cadre de stages de formation continue ou initiale au sein de différents organismes agréés ([M2I](#), [INFA-CREAR](#), [Graphik Channel](#)) dans toute la France. Je donne aussi des cours de direction de projet, d'ergonomie et de design d'application.
- En charge de la veille technologique je développe notre activité sur plateformes mobiles (IOS et Android).
- Je participe à la conception de plusieurs projets et à la mise en forme de leur synopsis, puis à leur écriture définitive (netcity.org arte.tv/court-circuit entre autres).
- J'intègre et développe ensuite le produit final, site ou application, en coordination avec l'équipe graphique, en veillant au respect scrupuleux du cahier des charges.

Logiciels et Technologies maîtrisés :

Je maîtrise le logiciel **Adobe FLASH** dans toutes ses versions et plus particulièrement la programmation en ActionScript2 et 3, aussi bien dans l'**IDE Flash** que dans **Flex** ou **AIR**.

Je développe mes compétences en **HTML5, CSS3, XHTML, CSS, PHP, SQL, XML, UML, Design Patterns propres à la POO**, ainsi que diverses autres solutions de développement dynamique ou de 3D en ligne temps réel (Flash11, Unity, Virtools, etc.).

www.3xplus.com / www.graphikchannel.com

2001-2002

Rédacteur web

ARTE

Mon rôle était de réaliser et rédiger des dossiers en rapport avec l'antenne et de faire les mises à jour sur les rubriques hebdomadaires.

J'ai acquis la maîtrise des logiciels **Photoshop**, **Image Ready**, **Dreamweaver** ainsi que de la manipulation du code **HTML** et de la manipulation de serveurs web à des fins de mises à jours et de transferts de médias.

www.arte.tv

Formation

97–99	Université Paris I, La Sorbonne, Licence de philosophie , option philosophie des sciences.
94–96	Classes préparatoires littéraires Hypokhâgne et Khâgne .
94	Baccalauréat , série A1 (Lettres et mathématiques).

Langues pratiquées

Anglais : Courant. Grande pratique de la traduction,

Allemand : Scolaire. Bon niveau à l'écrit.

Espagnol : Bon niveau à l'oral, lecture aisée.

Activités, centres d'intérêts

Ecriture de scénarios, de nouvelles, conception de jeux (de plateau, de rôle, informatiques), lecture, course à pied, aviron, voyages